**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**«Сайт для бронирования отелей «RotCube»**

Гриненко Дмитрий

Арефьев Андрей

---------------------------------------

Ученики группы 3

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

Сайт для бронирования отелей «RotCube»

# Авторы проекта

Гриненко Дмитрий и Арефьев Андрей, ученики группы № 3

# Описание идеи

Наш проект представляет собой свободную и простую платформу для бронирования и поиска отелей, удобного выбора и планирования своих путешествий. Отели со всего мира собраны здесь! С особой системой безопасности в качестве подтверждения репутации и существования отеля работает специальная команда, обрабатывающая заявки и проверяющая всю информацию.

# Описание реализации

Код проекта представляет собой иерархическую систему Python-кода в качестве определения маршрутов и внешнего исполнения программы и кода для внешнего вида и HTML-код в качестве внешнего вида сайта. Помимо HTML ещё используется языки программирования JavaScript и CSS.

Классы внутри проекта нужны для системы ролей. Администратор, пользователь и владелец гостиницы. У каждой роли свои права доступа и свои особенные возможности.

# Описание технологий

В проекте используются библиотеки Flask, SQLAlchemy, werkzeug.security, requests и collections. Flask взято за основу приложения, с помощью него указываются маршруты, создаётся локальный сервер и полностью функционирует весь продукт. SQLAlchemy необходима для использования баз данных, их форматирования, изменения/удаления. Werkzeug.security нужна для хэширования пароля при передаче его в базу данных. Requests и collections выполняют запросы к источникам информации и свободного размещения информации на рабочем пространстве. Чтобы запустить проект на другом компьютере, необходимо из репозитория скачать все файлы, запустить сервер на ПК и перейти на локальный адрес сервера 127.0.0.1:5000

# Результат работы

